## من خلال دراستك لوحدة برنامج Swish Max4، نفذي ما يلي:

| م | السؤال | الدرجة | | ملاحظات |
|---|---|---|---|---|
| ١ | شغلي برنامج Swish Max4 | - | | |
| ٢ | استدعي الفيلم "التفوق" من محرك الأقراص Exam. | ٢ | | |
| ٣ | احفظي الفيلم باسمك على محرك الأقراص :Z على مجلد اختبار نهاية العام | ٢ | | |
| ٤ | اضبطي اعدادات المسرح من اللوح Movie Properties وفقاً لما يلي:<br>Background: أزرق فاتح — Frame Rate: ١٠ | ٤ | | |
| ٥ | في المشهد الأول أدرجي الصورة النقطية "النجاح" من محرك الأقراص Exam | ٣ | | |
| ٦ | في المشهد الأول أدرجي زر مع كتابة نص "التالي" على الزر. | ٣ | | |
| ٧ | في المشهد الأول حددي النص "مبروك التفوق " ثم طبقي عليه حركة بينية على خط مستقيم إلى الإحداثيات X=140 ، Y=320 | ٣ | | |
| ٨ | في المشهد الأول حددي صورة "الكتب" ثم طبقي عليها التأثير :<br>التأثير: One Off – Explode — بداية الإطار: 10 — Duration: 40 | ٣ | | |
| ٩ | في المشهد الثاني حددي كائن الشكل الدائري ثم قومي بتحويله إلى شكل "هلال" باستخدام الأداة Subselection Tool كما هو موضح بالملف بعد التعديل. | ٣ | | |
| ١٠ | في المشهد الثاني طبقي دوران بزاوية ٤٠ درجة على صورة "الطالبة". | ٣ | | |
| ١١ | في المشهد الثالث حددي الصورة والنص ثم قومي بتجميعهما كفيلم فرعي. | ٣ | | |
| ١٢ | في المشهد الثالث حددي زر "السابق" ثم أدرجي النص البرمجي Script لينقلك إلى المشهد السابق " prev scene and play" | ٣ | | |
| ١٣ | احفظي الفيلم باسمك على محرك الأقراص مجلد صفك بمحرك الأقراص Z | ١ | | |
| ١٤ | استدعي معلمتك ثم اختبري الفيلم Test SWF in Flash Player | ٢ | | |
| | المجموع | ٣٥ | | |

**الملف بعد التعديل:**

المشهد الأول

المشهد الثاني

المشهد الثالث

| | |
|---|---|
| اسم المصححة | ---------- |
| اسم المراجعة | ---------- |